



filière inconnue filière inconnue

Office de la Formation Professionnelle
et de la Promotion du Travail

Etablissement : ISTA TIC SAFI

**Examen de fin de module : Développement des applications mobiles
2017/2018**

Filière: TDM

Groupe(s) : G1

Niveau : TS

Durée : 01h30

Barème: .../40

Partie théorique : Exercice1 (8pts)

1- Répondre par vrai ou faux : (5pts)

Information	Vrai	Faux
Sqlite est un moteur de base de données intégré à AndroidStudio		
On ne peut pas remplir un spinner avec du xml		
La classe Toast permet de naviguer entre les activités		
L'interface d'une activité est codée avec xml		
Les intents permettent d'afficher un message dans une page		

2- Citer les différences entre les applications natives et celle hybride. (3pts)

Exercice2 (12pts)

1- En utilisant le fichier xml ci-dessous, donner l'élément racine du fichier, un exemple de balise xml et un exemple d'attribut (3pts)

```
<RelativeLayout
  xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  tools:context="com.listview_exemples.com.MainActivity" >
  <Button
    android:id="@+id/button1"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_below="@+id/editText1"
    android:layout_centerHorizontal="true"
    android:text="Ajouter" />
  <EditText
    android:id="@+id/editText1"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_alignParentTop="true"
    android:layout_centerHorizontal="true"
    android:layout_marginTop="26dp"
    android:ems="10"
    android:hint="nouveau element" />
  <ListView
    android:id="@+id/listView1"
```

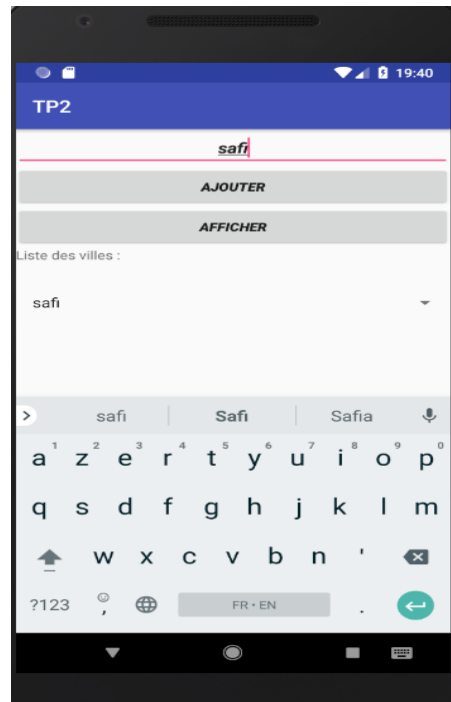
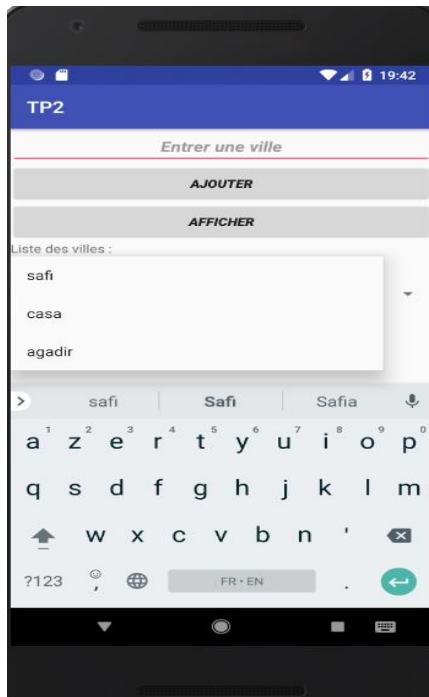
```

android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_below="@+id/button1"
android:layout_centerHorizontal="true" >
</ListView>
</RelativeLayout>

```

- 2- Quel est le rôle de ‘**android:layout_below**’(3pts)
- 3- Tracer le design de l’activité correspondante et donner son objectif : (6pts)

Partie pratique : (20 pts) : L’objectif est de créer une application mobile qui contient l’activité ‘EFM2018 ‘ du design suivant :



- 1- Donner le nom des widgets utilisés dans l’interface. **4pts**
- 2- L’utilisateur peut saisir une ville et cliquer sur ‘ajouter’, et la ville sera ajoutée à la liste des villes . coder l’opération de l’ajout (événements , méthodes et code) **4pts**
- 3- ‘Afficher‘ permet d’afficher dans un message temporaire la ville saisie par l’utilisateur. Donner le code nécessaire **4pts**
- 4- Supposons, on veut que le clic sur ‘ajouter’ nous permet d’enregistrer la ville saisie dans une table T1 dans une Base de données :
 - 4.1- Ainsi, comme première étape, on doit créer une classe qui hérite de SqlOpenHelper. Pourquoi ? quel est le rôle de cette classe ? **4pts**
 - 4.2- Donner les étapes qui suivent et leurs rôles **4pts**

Formateur : ELGARRAI ZINEB	Directeur pédagogique	Directeur du complexe/ Directeur De l’EFP	Visa de la DRTA
----------------------------------	--------------------------	----------------------------------------------	-----------------